

# WonderWindow: 7/7 suite et fin

Nous venons de voir pas moins de douze jeux passifs ou interactifs. Ne pleurez pas, les petits, voici encore douze autres. Il suffit de cliquer sur le bouton more, qui veut dire plus, pour passer à la deuxième plateforme qui est structurée comme la première. Il suffit de cliquer sur un carré pour lancer l'activité ludique correspondante:

Voici ces douze nouvelles activités:

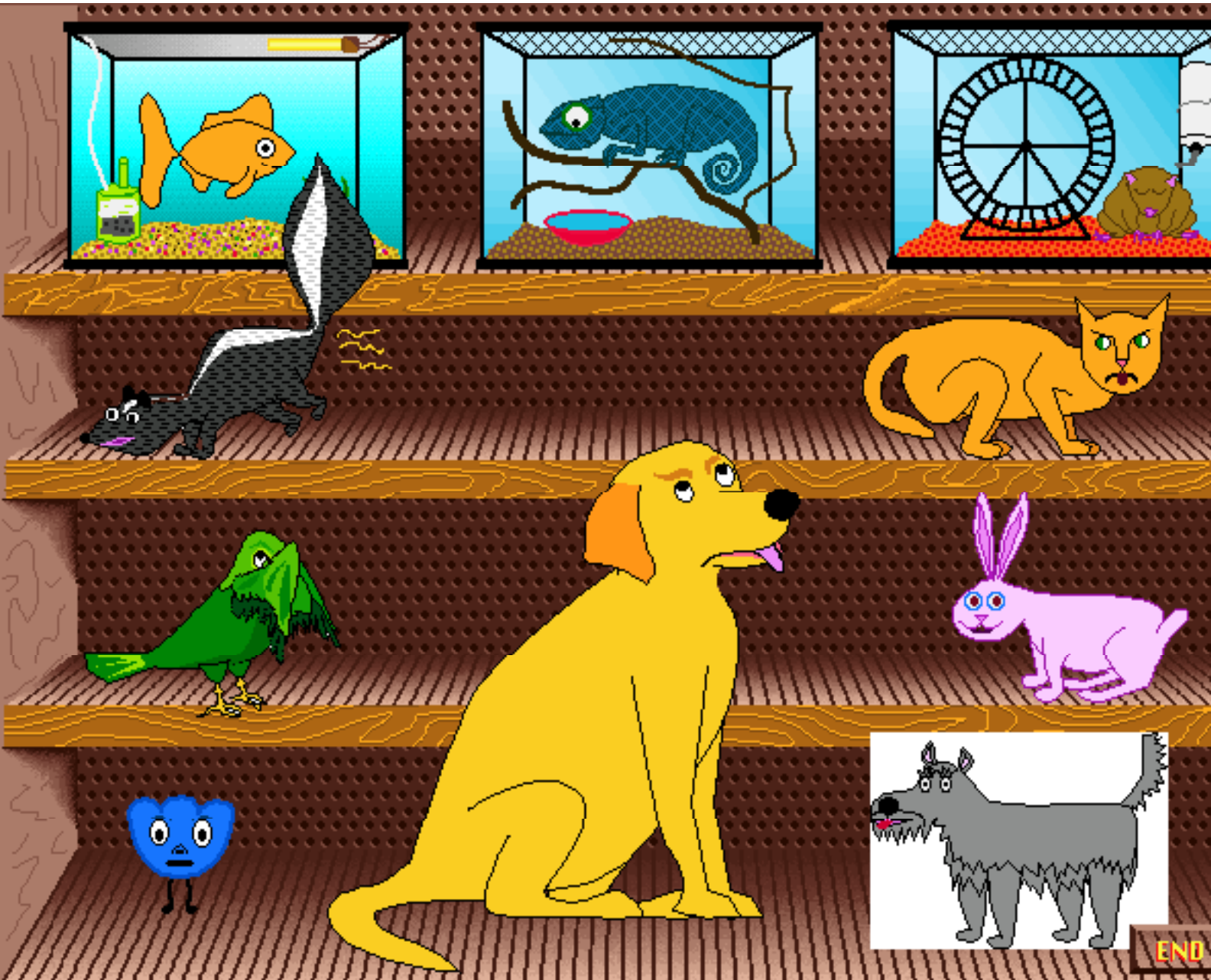
1) **BirthDay** propose une animation d'anniversaire mettant en gros plan un gros gâteau de 4 bougies. On voit bien à qui s'adresse le jeu. L'enfant peut personnaliser ce gâteau à son nom. A la fin, un crapaud glouton vient dévorer ce dernier et se poulécher les babines.



2) **HolidayFun** propose une animation de fin d'année. L'enfant doit cliquer pour allumer le feu de la cheminée, décorer l'arbre de Noël, etc.

3) **3D Views** propose de très jolies images en 3D comme son nom l'indique.

4) **PetShop** est un magasin de vente d'animaux domestiques. Chaque animal fera sa propre démonstration de qu'il sait faire pour donner envie au client de l'acheter. L'enfant doit simplement cliquer sur l'animal pour lancer l'action. Voici PetShop:



5) **Sloop** est l'histoire animée de sympathiques pirates. L'enfant doit cliquer et une histoire lui sera racontée.

6) **BirthWalk** est une animation très belle mettant en avant un joli oiseau. Il ravira les petits.

# BIRDWALK



Click anywhere to stop it.



Tech Talk

Forget it

Play it!

- 7) **Hamster** est laboratoire d'expérimentations animales. L'enfant doit agir pour réveiller le Hamster et lui suggérer les actions à mener.
- 8) **HousePlant** apprendra à l'enfant à devenir un jardinier accompli. Il doit semer les graines, les arroser, etc. pour obtenir telle ou telle plante.
- 9) **RotatoHead** est une animation simple d'une tête 3D qui tourne.
- 10) **Fire** est une cheminée facile à entretenir, car l'enfant allumera le feu ou l'éteindra et bien d'autres choses encore avec de simples coups de souris.
- 11) **BigNose** est la plus amusante activité de cette deuxième série. Toutes les expériences que j'ai pu faire montrent que les enfants jouent plus souvent avec BigNose qu'avec tout autre. Le principe est simple et intéressant pour les petits enfants qui pourront ainsi apprendre à manier la souris: l'enfant doit introduire à la souris tous les objets dans la BigNarine du BigNez. Je vous laisse imaginer le résultat une fois que tous les objets y seront. En tout cas, votre enfant sera ravi.



12) **Credits** pourrait être une simple fenêtre d'identification du logiciel. Eh bien, même ici, le concepteur a pensé à amuser l'enfant. Il saura qui a participé à sa conception par un enchaînement d'animations amusantes dont le texte sera dévoré par le crapaud du module Birthday.